

L

A

M

P

I

R

A

N

Lampiran.1

Angket Kecanduaan *Game Online* Uji Coba

Nama :

Kelas :

Petunjuk Pengisian

Bacalah setiap pernyataan dibawah ini dengan teliti, kemudian berikan jawaban anda tentang pernyataan tersebut, dengan memberi tanda (√) untuk pernyataan yang sesuai dengan anda.

Keterangan:

SL : Selalu : Apabila pernyataan tersebut “**Selalu**” anda rasakan

SR : Sering : Apabila pernyataan tersebut “**Sering**” anda rasakan

JR : Jarang : Apabila pernyataan tersebut “**Jarang**” anda rasakan

TP : Tidak Pernah : Apabila pernyataan tersebut “**Tidak pernah**” anda rasakan

Contoh:

No	Pernyataan	SL	SR	JR	TP
1.	Saya sangat senang bermain <i>game online</i>	√			

Jawaban pada contoh di atas, menunjukkan bahwa pernyataan tersebut “selalu” anda rasakan, atau anda selalu senang bermain *game online*

Catatan:

1. Setiap orang dapat mempunyai jawaban yang berbeda
2. Tidak ada jawaban yang dianggap salah
3. Jawaban anda tidak mempengaruhi penilaian yang diberikan oleh guru

4. Jawaban anda dijaga kerahasiaannya, dan tidak disebarakan kepada pihak lain, termasuk kepada pihak sekolah dengan orang tua

5. Oleh karena itu, pilihlah jawaban yang paling sesuai keadaan diri anda.

No	Pernyataan	SL	SR	JR	TD
1	Saya sulit berkonsentrasi saat belajar karena membayangkan bermain <i>game online</i>				
2	Saya selalu berfikir kapan waktu yang tepat untuk bisa bermain <i>game online</i>				
3	Saya selalu kepikiran tentang bermain <i>game online</i>				
4	Saya sering menghabiskan waktu untuk bermain <i>game online</i>				
5	Saya lebih banyak menghabiskan waktu untuk bermain <i>game online</i> dibandingkan membantu orang tua.				
6	Saya ingin memiliki kegiatan lain selain bermain <i>game online</i> .				
7	Saya ingin memiliki kegiatan lain selain bermain <i>game online</i> .				
8	Saya lebih suka bermain <i>game online</i> dari pada belajar				
9	Saya menunda mengerjakan PR untuk bermain <i>game online</i>				
10	Saya sering melewatkan waktu makan karena bermain <i>game online</i>				
11	Saya membutuhkan waktu yang lama untuk mengerjakan PR karena diselangai dengan bermain <i>game online</i>				
12	Saya merasa sangat bersemangat jika bermain <i>game online</i>				
13	Ketika saya memenangkan permainan, saya merasa lebih bersemangat untuk mencoba tingkat permainan yang lebih tinggi lagi.				
14	Saya suka bermain dengan teman dari pada bermain <i>game online</i>				
15	Saya merasa sangat senang ketika bermain				

	<i>game online.</i>				
16	Saya mengerjakan PR terlebih dahulubaru bermain <i>game online</i>				
17	Saya merasa lebih bersemangat saat menerima tantangan di <i>game online</i> .				
18	Saya segera menjalankan perintah orang tua dan meninggalkan permainan <i>game online</i> jika diperintah orang tua				
19	Gadget saya disita oleh orang tua jika saya bermain <i>game online</i> sampai lupa waktu.				
20	Orang tua saya marah jika saya bermain <i>game online</i> sampai malam.				
21	Saya dihukum oleh orang tua jika bermain <i>game online</i> sampai larut malam				
22	Saya mendapat sindiran dari teman-teman karena saya jarang bermain dengan mereka lagi karena lebih memilih bermain <i>game online</i> .				
23	Teman-teman mengeluh karena saya jarang bermain dengan mereka lagi karena saya lebih memilih bermain <i>game online</i> .				
24	Saya merasa biasa sja ketika tidak bermain <i>game online</i> dalam waktu 1 minggu.				
25	Sejak suka bermain <i>game online</i> saya jarang berkumpul dengan teman-teman yang lain selain sesama pemain <i>game online</i> .				
26	Saya kesulitan untuk mengngurangi waktu bermain <i>game online</i> .				
27	Saya ingin menghilangkan kebiasaan bermain <i>game online</i> karena dampak negatif dari <i>game online</i> .				
28	Saya sering menambahkan waktu bermain <i>game online</i> iuntuk mencapai level dan skor yang tinggi.				
29	Saya kesal jika tidak bermain <i>game online</i> .				
30	Saya merasa sulit tidur jika tidak bermain <i>game online</i>				
31	Saya sering bermain <i>game online</i> lagi				

	setelah berhasil menghentikan kebiasaan saya bermain selama beberapa hari.				
32	Saya mencoba menghentikan kebiasaan bermain <i>game online</i> tapi tidak bisa.				
33	Saya gagal untuk berhenti bermain <i>game online</i> .				
34	Saya lebih memilih belajar dari pada bermain <i>game online</i> .				
35	Teman-teman saya lebih suka ketika saya bermain dengan mereka secara langsung dari pada bermain(perang atau tarung dalam <i>game online</i>).				
36	Saya pernah mendatangi <i>game center</i> (tempat untuk bermain <i>game online</i>) dan saya ingin datang lagi ksana.				
37	Saya sudah menghentikan atau mengetahui kegiatan bermain <i>game online</i> setelah mengetahui dampak negatif dari bermain <i>game online</i> .				

Lampiran 2

Rekap Data Uji Coba

No Resp.	Hasil Skor Item Skala Kecanduan Game Online																																							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37			
1	4	3	3	4	2	3	3	3	3	3	4	4	4	2	3	4	4	4	1	2	3	2	3	3	3	1	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3	
2	2	2	2	2	2	4	4	2	2	1	2	2	2	2	2	3	2	4	3	3	3	2	2	2	2	3	3	2	2	1	2	2	2	2	2	3	1	2	2	
3	1	4	2	2	1	4	4	1	1	1	1	2	2	4	2	4	2	4	1	4	1	1	1	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	4	2	4	
4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	3	1	1	1	1	1	1	1	1	
5	2	3	3	3	2	4	4	3	1	3	1	3	3	2	3	4	3	4	2	4	2	1	1	3	3	3	4	3	2	4	3	3	3	3	3	3	1	1	3	
6	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	3	3	1	1	1	1	1	1	1	3	1	1	1	1	1	1	2	1	1	
7	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
8	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
9	1	2	2	2	2	3	3	4	2	3	3	4	3	4	4	2	1	2	2	3	2	1	1	3	1	1	3	2	1	1	1	4	1	2	4	1	4	1	4	
10	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
11	3	3	3	3	4	3	3	2	3	4	3	3	3	4	4	2	4	3	3	4	4	2	1	4	2	3	4	3	1	1	3	3	3	3	3	3	4	1	4	
12	4	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	2	4	2	3	3	3	4	2	3	2	1	2	4	3	4	3	4	4	3	4	3	4	3	2	1	2	
13	2	1	4	4	2	2	2	3	1	4	2	4	3	2	4	3	4	4	1	2	4	1	1	3	3	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	3	1	3	
14	2	4	4	4	2	1	1	2	2	4	2	4	4	1	4	3	4	3	2	3	2	1	1	1	4	4	2	4	4	4	4	4	4	4	3	3	4	2	2	
15	3	2	4	3	4	2	1	4	3	3	3	4	4	3	4	3	4	3	4	3	4	2	2	3	3	3	3	4	4	3	1	1	4	4	2	1	1	1		
16	4	2	3	4	4	1	2	4	3	3	4	3	4	1	4	3	3	2	2	4	2	1	1	1	2	4	2	4	4	3	1	1	3	4	2	1	2	2		
17	3	3	3	3	3	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	4	3	4	1	2	2	4	2	4	3	3	3	4	3	4	4	3	3	3	3	4		
18	3	4	3	3	4	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	3	3	4	1	4	3	3	3	3	3	4	3	3	4	3	3	3	3	1	1	1		
19	3	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	1	1	1	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	4	1	1		
20	3	3	3	4	3	4	4	3	2	3	3	4	4	4	3	2	4	3	3	4	2	2	2	2	3	3	4	3	2	3	2	3	3	3	3	2	3	3		
21	4	3	4	4	2	4	4	3	4	3	3	3	3	4	3	2	3	4	1	1	1	1	1	1	3	1	3	3	1	3	1	3	1	3	1	3	3	1		

22	1	2	1	3	1	3	3	1	1	1	1	2	1	2	4	2	3	3	3	1	2	1	1	1	1	3	1	3	3	1	1	1	1	2	3	3	4	2	2	
23	4	3	4	3	2	3	2	1	1	1	1	3	2	4	2	4	1	1	2	4	1	4	2	1	1	1	1	1	1	3	2	1	2	2	1	1	1			
24	2	4	3	3	4	4	4	4	2	2	2	4	4	4	4	4	4	4	4	1	1	1	4	4	1	4	3	4	4	4	4	4	2	1	4	1				
25	1	4	2	2	1	4	4	1	1	1	2	2	1	1	1	4	2	3	1	1	1	1	4	1	1	1	4	1	1	3	4	1	1	1	4	1	3			
26	2	2	2	1	1	4	4	1	1	1	1	2	3	2	2	3	2	4	4	4	3	4	4	4	2	2	4	2	1	3	3	1	1	4	4	1	3			
27	1	3	1	2	1	3	4	1	1	1	1	1	1	3	2	4	1	4	3	4	4	1	1	3	1	1	3	1	1	4	2	2	1	3	4	1	2			
28	1	2	2	2	1	4	3	2	1	2	1	1	2	4	2	3	2	3	1	4	3	1	1	1	2	1	3	2	1	1	2	1	1	3	3	1	3			
29	1	3	2	2	2	3	3	3	3	4	1	3	4	3	4	2	4	3	2	4	2	1	1	1	3	3	3	2	2	4	2	4	4	2	2	2	1			
30	3	4	4	3	2	1	1	3	2	1	3	4	4	4	4	3	4	3	4	3	4	1	1	2	3	3	4	2	1	2	2	3	1	2	3	1	2			
31	1	3	2	2	1	3	3	2	2	3	2	2	2	2	2	3	2	3	2	3	1	1	1	3	1	3	3	1	2	1	3	3	1	3	3	3	2			
32	2	2	2	2	2	4	4	3	3	2	2	2	2	3	2	2	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	1	3
33	1	1	3	2	2	3	3	2	1	2	2	3	2	1	3	3	3	3	2	3	3	1	1	4	3	2	3	2	1	2	2	2	2	2	2	3	1	1		
34	1	1	3	3	1	4	4	1	1	1	1	1	1	4	1	3	1	4	1	1	1	1	1	4	1	1	4	1	1	1	1	1	1	1	4	4	1	4		
35	2	2	2	2	4	4	4	2	2	2	4	2	2	4	2	3	2	2	2	3	1	1	1	4	1	1	3	1	1	1	2	3	3	2	4	1	1			
36	2	3	2	3	1	4	4	1	1	1	1	2	1	3	2	4	1	4	4	4	4	1	3	4	1	1	3	1	1	1	1	1	1	1	4	4	1	4		
37	2	3	2	3	2	3	3	1	1	2	1	2	1	1	3	4	2	4	3	3	3	3	3	2	3	2	3	2	2	2	3	3	3	4	3	2	2			
38	1	1	1	2	1	3	2	1	1	1	1	1	1	4	2	4	1	4	4	4	2	1	2	4	1	1	3	2	1	1	1	1	1	1	4	4	1	4		
39	1	1	1	1	1	3	3	1	1	1	1	1	1	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	3	1	1	1	
40	1	1	1	1	1	2	2	1	2	1	1	1	2	3	1	3	2	2	2	2	1	1	1	3	1	1	2	2	1	1	1	1	1	1	3	3	1	3		
41	2	4	2	4	4	3	3	4	2	4	2	4	4	3	4	2	4	3	1	1	1	1	2	2	4	3	1	4	3	2	2	1	1	3	2	1	1			
42	1	1	1	1	1	2	2	1	1	1	1	1	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	1	1	1	
43	3	3	4	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	4	4	3	3	3	4	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	4	4		
44	3	3	3	4	4	4	3	3	3	3	4	3	3	4	3	3	4	4	4	3	4	4	3	4	3	4	4	4	4	4	3	3	3	4	3	3	4	3	4	
45	3	3	3	3	3	4	4	3	3	4	3	3	4	4	3	2	3	3	4	4	3	4	1	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	4	2	1	1		
46	3	4	3	3	4	3	3	3	3	4	3	3	4	3	3	4	3	4	4	4	2	2	2	3	3	4	4	4	4	3	1	3	4	3	3	3	3			
47	3	3	4	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	3	2	4	3	2	4	4			
48	3	4	4	4	3	4	4	3	3	3	3	4	2	4	3	2	4	2	1	4	3	1	1	3	2	3	2	3	2	3	3	4	3	3	2	3	1			

Lampiran 3

UJI VALIDITAS

Scale: Kecanduan Game Online

Step # 1

Item-Total Statistics

Item-Total Statistics				
	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item- Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
ITEM.1	83.88	626.847	.641	.956
ITEM.2	83.48	626.189	.638	.956
ITEM.3	83.54	620.714	.747	.955
ITEM.4	83.44	621.512	.759	.955
ITEM.5	83.83	617.572	.753	.955
ITEM.6	83.06	635.386	.451	.957
ITEM.7	83.10	635.084	.450	.957
ITEM.8	83.77	620.263	.730	.955
ITEM.9	84.06	627.891	.706	.956
ITEM.10	83.77	619.715	.714	.955
ITEM.11	83.92	624.877	.692	.956
ITEM.12	83.50	616.379	.771	.955
ITEM.13	83.50	614.232	.784	.955
ITEM.14	83.17	640.140	.339	.958
ITEM.15	83.42	616.877	.789	.955
ITEM.16	83.23	634.452	.493	.957
ITEM.17	83.44	611.912	.799	.955
ITEM.18	83.04	630.104	.565	.956
ITEM.19	83.75	625.074	.613	.956
ITEM.20	83.15	619.705	.659	.956
ITEM.21	83.83	636.898	.405	.957
ITEM.22	84.27	638.684	.416	.957
ITEM.23	84.31	642.912	.374	.957
ITEM.24	83.48	631.073	.473	.957
ITEM.25	83.90	620.221	.734	.955
ITEM.26	83.77	617.736	.725	.955
ITEM.27	83.35	624.652	.634	.956
ITEM.28	83.73	614.389	.803	.955

ITEM.29	83.98	617.200	.737	.955
ITEM.30	83.71	626.188	.559	.956
ITEM.31	83.88	627.732	.611	.956
ITEM.32	83.88	624.363	.639	.956
ITEM.33	83.79	616.377	.741	.955
ITEM.34	83.21	642.777	.341	.958
ITEM.35	83.35	653.957	.113	.959
ITEM.36	84.29	632.630	.533	.957
ITEM.37	83.73	641.210	.313	.958

Step # 2

Item- Total Statistics

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
ITEM.1	81.27	619.231	.648	.958
ITEM.2	80.88	619.100	.636	.958
ITEM.3	80.94	613.238	.752	.957
ITEM.4	80.83	614.288	.759	.957
ITEM.5	81.23	609.779	.765	.957
ITEM.6	80.46	628.672	.441	.959
ITEM.7	80.50	628.421	.439	.959
ITEM.8	81.17	612.393	.742	.957
ITEM.9	81.46	620.335	.713	.958
ITEM.10	81.17	612.140	.721	.957
ITEM.11	81.31	617.691	.691	.958
ITEM.12	80.90	608.726	.780	.957
ITEM.13	80.90	606.536	.793	.957
ITEM.14	80.56	633.428	.329	.960
ITEM.15	80.81	609.459	.794	.957
ITEM.16	80.63	627.900	.479	.959
ITEM.17	80.83	604.351	.807	.957
ITEM.18	80.44	623.996	.543	.958
ITEM.19	81.15	618.021	.610	.958
ITEM.20	80.54	612.714	.655	.958
ITEM.21	81.23	630.157	.395	.959
ITEM.22	81.67	630.961	.424	.959

ITEM.23	81.71	635.788	.369	.959
ITEM.24	80.88	624.826	.456	.959
ITEM.25	81.29	612.335	.747	.957
ITEM.26	81.17	610.161	.732	.957
ITEM.27	80.75	618.084	.622	.958
ITEM.28	81.13	606.553	.816	.957
ITEM.29	81.38	609.205	.751	.957
ITEM.30	81.10	618.031	.575	.958
ITEM.31	81.27	620.200	.616	.958
ITEM.32	81.27	617.000	.641	.958
ITEM.33	81.19	608.575	.752	.957
ITEM.34	80.60	635.989	.331	.960
ITEM.36	81.69	625.228	.536	.958
ITEM.37	81.13	635.226	.291	.960

Lampiran 4

UJI RELIABILITAS

Reliability Step # 1

Case Processing Summary			
		N	%
Cases	Valid	96	96.0
	Excluded ^a	4	4.0
	Total	100	100.0

- a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.957	37

Reliability Step # 2

Case Processing Summary			
		N	%
Cases	Valid	96	96.0
	Excluded ^a	4	4.0
	Total	100	100.0

- a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.959	36

Lampiran.5

Angket Kecanduaan *Game Online* Setelah Uji Coba

Nama :

Kelas :

Petunjuk Pengisian

Bacalah setiap pernyataan dibawah ini dengan teliti, kemudian berikan jawaban anda tentang pernyataan tersebut, dengan memberi tanda (√) untuk pernyataan yang sesuai dengan anda.

Keterangan:

SL : Selalu : Apabila pernyataan tersebut “**Selalu**” anda rasakan

SR : Sering : Apabila pernyataan tersebut “**Sering**” anda rasakan

JR : Jarang : Apabila pernyataan tersebut “**Jarang**” anda rasakan

TP : Tidak Pernah : Apabila pernyataan tersebut “**Tidak pernah**” anda rasakan

Contoh:

No	Pernyataan	SL	SR	JR	TP
1.	Saya sangat senang bermain <i>game online</i>	√			

Jawaban pada contoh di atas, menunjukkan bahwa pernyataan tersebut “selalu” anda rasakan, atau anda selalu senang bermain *game online*

Catatan:

1. Setiap orang dapat mempunyai jawaban yang berbeda
2. Tidak ada jawaban yang dianggap salah
3. Jawaban anda tidak mempengaruhi penilaian yang diberikan oleh guru
4. Jawaban anda dijaga kerahasiaannya, dan tidak disebarkan kepada pihak lain, termasuk kepada pihak sekolah dengan orang tua
5. Oleh karena itu, pilihlah jawaban yang paling sesuai keadaan diri anda.

No	Pernyataan	SL	SR	JR	TD
1	Saya sulit berkonsentrasi saat belajar karena membayangkan bermain <i>game online</i>				
2	Saya selalu berfikir kapan waktu yang tepat untuk bisa bermain <i>game online</i>				
3	Saya selalu kepikiran tentang bermain <i>game online</i>				
4	Saya sering menghabiskan waktu untuk bermain <i>game online</i>				
5	Saya lebih banyak menghabiskan waktu untuk bermain <i>game online</i> dibandingkan membantu orang tua.				
6	Saya ingin memiliki kegiatan lain selain bermain <i>game online</i> .				
7	Saya ingin memiliki kegiatan lain selain bermain <i>game online</i> .				
8	Saya lebih suka bermain <i>game online</i> dari pada belajar				
9	Saya menunda mengerjakan PR untuk bermain <i>game online</i>				
10	Saya sering melewatkan waktu makan karena bermain <i>game online</i>				
11	Saya membutuhkan waktu yang lama untuk mengerjakan PR karena diselangai dengan bermain <i>game online</i>				
12	Saya merasa sangat bersemangat jika bermain <i>game online</i>				
13	Ketika saya memenangkan permainan, saya merasa lebih bersemangat untuk mencoba tingkat permainan yang lebih tinggi lagi.				
14	Saya suka bermain dengan teman dari pada bermain <i>game online</i>				
15	Saya merasa sangat senang ketika bermain <i>game online</i> .				
16	Saya mengerjakan PR terlebih dahulu baru				

	bermain <i>game online</i>				
17	Saya merasa lebih bersemangat saat menerima tantangan di <i>game online</i> .				
18	Saya segera menjalankan perintah orang tua dan meninggalkan permainan <i>game online</i> jika diperintah orang tua				
19	Gadget saya disita oleh orang tua jika saya bermain <i>game online</i> sampai lupa waktu.				
20	Orang tua saya marah jika saya bermain <i>game online</i> sampai malam.				
21	Saya dihukum oleh orang tua jika bermain <i>game online</i> sampai larut malam				
22	Saya mendapat sindiran dari teman-teman karena saya jarang bermain dengan mereka lagi karena lebih memilih bermain <i>game online</i> .				
23	Teman-teman mengeluh karena saya jarang bermain dengan mereka lagi karena saya lebih memilih bermain <i>game online</i> .				
24	Saya merasa biasa sja ketika tidak bermain <i>game online</i> dalam waktu 1 minggu.				
25	Sejak suka bermain <i>game online</i> saya jarang berkumpul dengan teman-teman yang lain selain sesama pemain <i>game online</i> .				
26	Saya kesulitan untuk mengngurangi waktu bermain <i>game online</i> .				
27	Saya ingin menghilangkan kebiasaan bermain <i>game online</i> karena dampak negatif dari <i>game online</i> .				
28	Saya sering menambahkan waktu bermain <i>game online</i> iuntuk mencapai level dan skor yang tinggi.				
29	Saya kesal jika tidak bermain <i>game online</i> .				
30	Saya merasa sulit tidur jika tidak bermain <i>game online</i>				
31	Saya sering bermain <i>game online</i> lagi setelah berhasil menghentikan kebiasaan saya bermain selama beberapa hari.				

32	Saya mencoba menghentikan kebiasaan bermain <i>game online</i> tapi tidak bisa.				
33	Saya gagal untuk berhenti bermain <i>game online</i> .				
34	Saya lebih memilih belajar dari pada bermain <i>game online</i> .				
36	Saya pernah mendatangi <i>game center</i> (tempat untuk bermain <i>game online</i>) dan saya ingin datang lagi ksana.				
37	Saya sudah menghentikan atau mengetahui kegiatan bermain <i>game online setelah mengetahui dampak negatif dari bermain game online</i> .				

Lampiran.6

Rekap Data Setelah Uji Coba

No Resp.	Hasil Skor Item Skala Kecanduan <i>Game Online</i>																																		T	Ket			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34			36	37	
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	1	1	1	1	1	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	45	Rendah
2	1	1	2	1	1	1	1	4	1	2	2	1	1	4	2	1	2	2	3	1	3	1	1	2	1	2	1	2	4	1	2	4	3	1	1	2	65	Sedang	
3	3	1	1	1	1	4	4	1	1	1	3	1	2	4	1	4	3	4	3	4	3	1	1	4	1	1	3	1	1	1	2	1	2	4	1	4	78	Sedang	
4	1	2	1	2	2	3	3	3	2	2	2	2	3	1	2	2	1	3	3	4	4	1	1	1	2	3	2	1	1	2	1	2	1	2	1	3	72	Sedang	
5	1	1	1	1	1	1	1	1	1	3	1	2	1	4	2	3	4	4	3	3	3	4	1	1	1	2	1	3	1	1	1	3	2	4	1	3	71	Sedang	
6	3	4	3	3	3	2	2	3	3	1	2	3	2	4	3	4	3	4	3	4	3	1	2	2	1	2	4	2	2	1	2	1	2	4	2	3	93	Tinggi	
7	1	2	1	1	1	2	2	1	1	1	1	2	2	3	2	4	2	4	4	4	3	2	1	3	2	1	4	2	1	1	1	1	1	3	1	3	71	Sedang	
8	1	1	1	1	1	4	4	1	1	1	1	2	3	4	2	3	2	4	3	3	4	1	1	4	2	1	3	2	1	1	1	2	1	4	1	4	76	Sedang	
9	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	36	Rendah	
10	1	1	1	1	2	4	4	2	2	2	2	2	2	3	2	2	2	2	4	4	4	2	2	4	2	2	4	2	1	1	4	1	4	2	3	3	86	Sedang	
11	1	2	2	2	1	3	3	1	1	2	1	1	2	3	2	2	1	3	2	4	4	2	1	3	1	1	4	2	1	2	2	4	4	3	1	3	77	Sedang	
12	1	3	2	1	1	4	4	1	1	2	1	2	1	4	3	4	2	4	3	4	2	1	1	3	1	1	2	2	1	1	2	4	2	4	1	1	77	Sedang	
13	1	4	4	4	1	4	4	1	1	2	1	2	4	3	4	3	3	3	1	3	3	1	1	3	1	1	3	2	1	1	2	2	2	3	1	4	84	Sedang	
14	1	3	2	1	1	4	4	1	1	1	1	2	2	4	2	4	1	4	1	4	4	1	1	4	1	1	4	2	1	1	1	1	1	4	2	4	77	Sedang	
15	3	3	3	2	2	3	3	3	2	2	3	3	2	2	3	3	2	3	4	4	2	1	2	3	3	3	3	2	2	2	3	4	3	3	1	3	95	Tinggi	
16	2	1	1	1	1	4	2	2	1	2	2	2	1	4	2	4	1	3	1	4	2	3	3	4	1	1	3	1	1	1	1	1	1	3	1	3	71	Sedang	
17	1	2	1	1	1	3	3	1	1	1	1	1	2	4	2	4	2	4	1	4	4	1	1	4	1	1	4	1	1	1	1	1	1	4	1	4	71	Sedang	
18	4	4	2	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	2	4	4	1	1	1	1	1	4	1	4	1	4	3	4	4	4	4	2	1	1	110	Tinggi	
19	1	1	1	2	1	3	3	1	1	2	2	1	2	4	1	3	1	3	2	4	2	1	1	1	2	2	3	1	1	1	2	3	2	4	1	2	68	Sedang	
20	2	2	2	2	2	2	4	2	2	2	2	2	3	4	4	2	4	4	4	4	4	1	1	4	2	1	3	2	2	1	1	2	2	2	1	4	88	Sedang	
21	3	3	3	2	2	4	4	2	4	2	4	4	2	4	2	1	2	4	4	4	4	2	1	2	2	4	3	3	2	2	2	2	3	3	1	4	100	Tinggi	
22	2	3	1	1	3	3	3	3	2	1	1	1	3	4	1	3	1	1	3	4	2	1	1	2	1	2	4	2	1	1	1	1	1	3	1	2	70	Sedang	
23	1	4	2	2	1	4	4	1	1	3	1	2	4	2	4	4	4	4	1	1	1	1	1	1	4	1	3	1	1	1	1	1	1	4	1	2	75	Sedang	
24	1	2	1	3	1	3	3	1	1	1	1	2	3	2	3	3	2	4	2	4	2	1	1	2	2	3	4	3	1	1	2	3	3	2	2	3	78	Sedang	
25	1	1	1	1	1	2	1	1	1	1	1	1	2	3	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	42	Rendah	

26	3	3	4	3	3	2	2	3	4	1	3	3	4	4	1	3	1	3	3	4	3	1	4	3	2	3	1	2	1	2	3	2	1	3	2	2	92	Sedang	
27	1	1	1	1	1	4	4	1	1	1	1	1	2	1	3	1	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	1	1	51	Rendah	
28	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	1	4	1	3	4	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	3	1	1	49	Rendah		
29	1	3	2	2	2	3	3	2	2	4	2	3	3	4	3	4	3	4	4	4	1	1	4	2	1	3	2	1	1	2	2	1	3	1	2	88	Sedang		
30	4	3	1	2	1	4	3	3	2	3	3	3	4	3	2	4	2	3	4	3	3	1	2	4	3	2	4	4	2	3	4	4	1	3	1	4	102	Tinggi	
31	2	2	1	2	1	4	4	1	2	1	3	2	2	3	2	4	1	4	2	4	2	2	1	1	2	3	1	1	2	1	1	2	1	2	1	3	73	Sedang	
32	2	1	1	1	1	4	1	1	1	1	2	1	1	1	1	4	1	4	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	1	1	51	Rendah	
33	1	2	4	2	1	3	4	1	1	1	1	4	2	1	3	3	1	3	4	3	2	1	4	1	4	1	4	2	1	2	4	3	2	3	4	3	86	Sedang	
34	2	2	3	2	1	4	2	2	3	2	2	3	1	4	2	4	1	4	1	3	2	1	3	4	1	3	4	1	4	1	3	4	4	4	1	4	92	Sedang	
35	1	1	1	1	1	4	4	1	1	1	1	1	1	4	1	4	1	4	1	1	1	1	1	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	1	4	60	Sedang	
36	1	2	2	2	1	3	3	1	1	2	1	2	3	4	2	3	2	2	1	1	1	1	1	3	1	1	4	2	1	1	1	1	1	1	4	1	4	67	Sedang
37	1	1	1	1	1	3	3	1	1	1	1	2	2	2	1	4	1	4	1	2	1	1	1	3	1	1	3	1	1	1	1	1	1	3	1	4	59	Rendah	
38	1	1	1	1	1	1	2	1	1	1	1	1	3	4	1	1	1	4	3	3	3	1	1	4	1	1	4	1	1	1	1	2	1	4	1	4	64	Sedang	
39	4	4	3	4	4	2	2	2	3	3	4	2	2	4	2	3	1	1	4	4	4	4	4	4	1	1	4	2	1	1	1	4	1	4	1	4	99	Tinggi	
40	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	3	1	4	4	4	1	1	1	4	1	1	4	1	1	1	1	4	1	4	1	4	62	Sedang	
41	1	1	1	1	1	4	4	1	1	1	1	2	3	4	2	4	2	4	1	4	1	1	1	4	1	1	4	1	1	1	1	1	1	1	4	1	4	71	Sedang
42	2	1	1	2	2	3	3	1	1	2	2	2	2	2	2	4	2	3	2	3	3	2	2	2	2	2	3	2	2	1	2	3	3	4	1	3	79	Sedang	
43	1	2	2	1	2	3	3	2	2	2	1	2	2	4	2	3	2	3	1	2	2	1	1	4	1	2	4	1	1	2	2	3	3	4	2	2	77	Sedang	
44	1	2	1	1	1	1	2	1	1	1	1	1	1	4	2	3	1	3	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	1	2	3	1	1	51	Rendah
45	1	1	1	1	1	3	3	2	2	2	1	1	1	4	1	4	1	3	1	1	1	1	1	4	1	1	4	1	1	1	1	1	1	1	4	1	3	62	Sedang
46	1	3	2	2	1	4	4	1	1	1	1	2	2	3	2	4	2	4	1	1	1	1	2	1	1	4	3	2	1	1	2	1	4	1	3	71	Sedang		
47	1	4	1	2	1	3	2	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	4	3	1	1	3	1	1	2	2	1	1	2	2	1	4	1	4	70	Sedang	
48	1	1	1	1	1	1	4	1	1	1	1	1	2	4	1	2	1	4	4	4	4	1	1	4	1	1	4	1	1	1	1	2	4	4	1	1	69	Sedang	
49	2	2	2	2	1	2	3	2	1	2	2	2	2	3	2	3	2	1	3	3	3	2	1	3	1	2	3	2	1	1	1	3	1	3	2	2	73	Sedang	
50	2	2	2	2	1	2	3	2	1	2	2	2	2	3	2	3	2	1	3	3	3	2	1	3	1	2	3	2	1	1	1	3	1	3	2	2	73	Sedang	
51	1	1	1	1	1	4	4	1	2	1	1	1	3	4	1	4	2	4	1	1	1	1	1	4	1	1	4	1	1	1	1	1	1	4	3	2	67	Sedang	
52	1	1	1	1	1	2	4	1	1	1	1	1	1	4	1	1	1	4	1	4	4	1	1	4	1	1	4	1	1	4	1	1	1	4	1	3	66	Sedang	
53	2	3	2	2	2	3	3	2	2	2	3	3	3	3	3	3	2	4	2	2	1	1	1	3	2	2	1	2	1	1	1	1	1	1	2	1	4	76	Sedang
54	2	3	2	2	2	3	3	2	2	2	3	3	3	3	3	3	2	4	2	2	1	1	1	3	2	2	1	2	1	1	1	1	1	1	2	1	4	76	Sedang
55	1	1	1	1	1	2	2	1	1	1	1	1	1	4	1	1	1	4	1	4	4	1	1	4	1	1	4	1	1	4	1	1	1	4	1	1	62	Sedang	
56	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	39	Rendah
57	1	1	1	2	1	3	3	1	1	2	1	1	1	4	1	4	1	4	2	4	3	1	1	4	1	1	3	1	1	1	1	1	1	1	4	1	1	65	Sedang
58	1	2	2	2	1	3	3	1	1	1	1	2	2	1	3	3	1	4	2	3	2	1	1	2	1	1	3	3	1	1	2	3	3	1	1	4	69	Sedang	
59	1	1	1	1	1	1	3	1	1	1	1	1	1	4	2	4	2	4	4	4	4	1	1	1	1	1	4	1	1	1	1	1	1	4	2	2	66	Sedang	
60	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	4	3	3	4	2	3	2	3	2	3	3	3	2	3	3	2	2	3	1	1	101	Tinggi		

61	2	3	2	3	2	3	3	2	2	2	2	2	3	3	2	3	3	3	2	3	2	2	2	2	3	3	3	2	2	2	2	2	2	3	2	3	87	Sedang		
62	2	3	1	2	2	3	3	2	1	2	2	2	2	3	2	3	2	3	3	3	3	2	2	3	2	2	3	2	2	1	2	2	2	3	1	3	81	Sedang		
63	1	2	1	2	1	4	4	1	1	1	1	1	1	4	2	4	1	4	1	2	1	1	1	4	1	1	4	2	1	1	1	1	1	3	1	3	66	Sedang		
64	3	4	1	4	2	4	4	3	2	4	3	4	4	2	4	2	3	4	2	4	2	1	3	3	4	1	4	2	4	4	3	4	1	4	1	4	108	Tinggi		
65	1	2	1	1	1	4	4	1	1	2	1	1	1	1	1	4	1	4	2	2	2	1	1	4	1	1	4	1	1	1	1	1	1	4	2	4	66	Sedang		
66	1	2	2	1	1	4	2	1	1	1	1	1	3	4	1	3	1	4	1	2	3	1	1	4	1	1	4	1	1	1	1	4	4	4	1	4	73	Sedang		
67	1	1	1	1	2	3	3	1	2	1	1	2	3	2	2	3	3	3	1	3	1	2	2	4	2	2	3	1	1	1	3	1	1	3	1	3	70	Sedang		
68	1	2	2	2	2	2	2	4	3	3	1	3	3	2	2	2	3	2	1	4	4	2	1	2	2	2	2	2	4	2	2	2	3	3	1	3	83	Sedang		
69	2	2	1	1	1	3	3	1	1	2	2	1	2	4	2	4	1	4	1	3	2	1	2	4	2	2	4	2	3	2	1	3	4	4	1	2	80	Sedang		
70	3	4	3	3	3	3	3	2	2	1	2	3	2	2	3	4	2	4	3	4	4	1	1	3	1	2	3	2	1	1	1	1	1	1	2	1	4	85	Sedang	
71	2	3	2	4	2	3	3	2	2	4	3	3	4	4	2	2	2	3	4	4	4	1	1	4	1	2	2	2	1	1	2	4	4	2	2	1	92	Sedang		
72	1	3	1	2	1	3	2	2	1	2	2	2	2	3	2	3	2	4	2	4	2	1	1	4	1	1	3	2	1	1	1	1	1	2	3	2	2	72	Sedang	
73	3	2	3	4	2	4	4	1	2	1	4	1	2	4	1	3	1	4	4	4	4	4	4	4	4	1	4	1	1	1	1	1	1	1	4	1	3	93	Tinggi	
74	3	4	3	3	2	4	4	2	2	3	2	3	4	2	2	4	3	4	2	4	4	1	2	2	3	2	4	3	2	3	2	2	2	4	1	4	101	Tinggi		
75	2	2	3	2	1	4	4	3	2	2	3	4	1	3	3	3	4	3	1	1	1	1	2	2	1	3	4	2	1	1	3	3	3	2	1	3	84	Sedang		
76	4	4	3	3	1	3	3	4	3	3	4	4	3	2	4	2	4	4	3	3	3	3	3	1	3	2	2	3	3	3	3	3	4	3	2	3	3	108	Tinggi	
77	3	3	3	2	1	4	2	4	3	3	3	4	3	2	4	2	3	3	4	3	4	2	2	4	3	3	1	3	3	3	3	3	3	2	3	1	102	Tinggi		
78	3	2	2	2	2	3	3	1	1	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	1	1	3	1	2	3	2	1	1	2	3	3	4	4	1	83	Sedang	
79	3	3	3	3	2	4	3	4	3	4	4	3	4	3	3	2	4	2	4	3	4	1	1	3	3	3	4	3	2	2	3	3	2	2	1	3	104	Tinggi		
80	3	2	2	2	2	3	3	2	2	2	2	3	3	3	2	2	2	4	2	3	3	1	1	1	1	2	2	2	1	1	3	1	2	2	1	4	77	Sedang		
81	3	2	2	2	3	4	4	3	4	2	4	3	4	3	4	2	2	2	1	4	4	1	1	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	4	2	2	2	94	Tinggi

Lampiran.7

Rekap Data *Pre-Test*

No Resp.	Distribusi Skor Item Skala Kecanduan Game Online																																				
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	36	37	
1	3	3	3	2	2	4	4	2	4	2	4	4	2	4	2	1	2	4	4	4	4	2	1	2	2	4	3	3	2	2	2	2	3	3	1	4	
2	4	3	1	2	1	4	3	3	2	3	3	3	4	3	2	4	2	4	4	3	3	1	2	4	3	2	4	4	2	3	4	4	1	3	1	4	
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	4	2	3	4	2	3	2	3	2	3	3	3	2	3	3	2	2	3	1	1	
4	3	4	1	4	2	4	4	3	2	4	3	4	4	2	4	2	3	3	2	4	2	1	3	3	4	1	4	2	4	4	3	4	1	4	1	4	
5	3	4	3	3	2	4	4	2	2	3	2	3	4	2	2	4	3	2	2	4	4	1	2	2	3	2	4	3	2	3	2	2	2	4	1	4	
6	4	4	3	3	1	3	3	4	3	3	4	4	3	2	4	2	4	4	3	3	3	3	3	1	3	2	2	3	3	3	3	4	3	2	3	3	
7	3	3	3	2	1	4	2	4	3	3	3	4	3	2	4	2	3	3	4	3	4	2	2	4	3	3	1	3	3	3	3	3	3	3	2	3	1
8	3	3	3	3	2	4	3	4	3	4	4	3	4	3	3	2	4	4	4	3	4	1	1	3	3	3	4	3	2	2	3	3	2	2	1	3	

Lampiran.8

a. Rekap Data Aspek *Silence*

No Res p	Aspek <i>Silence</i> pada skala kecanduan <i>Game Online</i>														Skor Subaspek			Total
	A			B			C								A	B	C	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	14	16	18				
1	3	3	3	2	2	4	4	2	4	2	4	4	1	4	3	2.67	3.13	8.79
2	4	3	1	2	1	4	4	3	2	3	3	3	4	4	2.67	2.33	3.25	8.25
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	2.88	8.88
4	3	4	1	4	2	4	4	3	2	4	3	2	2	3	2.67	3.33	2.88	8.88
5	3	4	3	3	2	4	3	2	2	3	2	2	4	2	3.33	3	2.50	8.83
6	4	4	3	3	1	3	4	4	3	3	4	2	2	4	3.67	2.33	3.25	9.25
7	3	3	3	2	1	4	3	4	3	3	3	2	2	3	3	2.33	2.88	8.21
8	3	3	3	3	2	4	4	4	3	4	4	3	2	4	3	3	3.50	9.50
<i>Mean</i>	3.25	3.38	2.50	2.75	1.75	3.75	3.63	3.13	2.75	3.13	3.25	2.63	2.50	3.25	3.04	2.75	3.03	2.94

b. Rekap Data Aspek *Euphoria*

No Resp.	Aspek <i>Euphoria</i> skala Kecanduan <i>Game Online</i>					Skor Sub.aspek		Total	
	A				B	A	B		
	12	13	15	34	18				
1	4	2	2	3	4	2.75	4	6.75	
2	3	4	2	3	4	3	4	7	
3	4	3	3	3	2	3.25	2	5.25	
4	4	4	4	4	3	4	3	7	
5	3	4	2	4	2	3.25	2	5.25	
6	4	3	4	2	4	3.25	4	7.25	
7	4	3	4	2	3	3.25	3	6.25	
8	3	4	3	2	4	3	4	7	
<i>Mean</i>			3.375	3	2.88	3.25	3.22	3.25	3.23

c. Rekap Data Aspek *Conflict*

No Resp.	Aspek <i>Conflict</i> skala Kecanduan <i>Game Online</i>						Skor Sub.aspek		Total
	A			B			A	B	
	19	20	21	22	23	25			
1	4	4	4	2	1	2	4	1.67	2.83
2	4	3	3	1	2	3	3.33	2	2.67
3	3	4	2	3	2	2	3	2.33	2.67
4	2	4	2	1	3	4	2.67	2.67	2.67
5	2	4	4	1	2	3	3.33	2	2.67
6	3	3	3	3	3	3	3	3	3
7	4	3	4	2	2	3	3.67	2.33	3
8	4	3	4	1	1	3	3.67	1.67	2.67
<i>Mean</i>	3.25	3.50	3.25	1.75	2	2.875	3.33	2.21	2.77

d. Rekap Data Aspek *Tolerance*

No. Resp.	Aspek <i>Tolerance</i> skala Kecanduan <i>Game Online</i>			Total
	26	28	36	
1	4	3	1	2.67
2	2	4	1	2
3	3	3	1	2
4	1	2	1	1.33
5	2	3	1	2
6	2	3	3	3
7	3	3	3	3
8	3	3	1	2.33
Mean	2.50	3	1.50	2.33

e. Rekap Data Aspek *Withdrawal*

No. Resp.	Aspek <i>Withdrawal</i> skala Kecanduan <i>Game Online</i>			Total
	24	29	30	
1	2	2	2	2
2	4	2	3	3
3	3	2	3	2.67
4	3	4	4	3.67
5	2	2	3	2.33
6	1	3	3	2.33
7	4	3	3	3.33
8	3	2	2	2.33
Mean	2.75	2.50	2.88	2.71

f. Rekap Data Aspek *Relaps And Reinstatement*

No. Resp.	Aspek <i>Relaps And Reinstatement</i> skala Kecanduan <i>Game Online</i>					Total
	27	31	32	33	37	
1	3	2	2	3	4	2.8
2	4	4	4	1	4	3.4
3	3	3	2	2	1	2.2
4	4	3	4	1	4	3.2
5	4	2	2	2	4	2.8
6	2	3	4	3	3	3
7	1	3	3	3	1	2.2
8	4	3	3	2	3	3
Mean	3.13	2.88	3	2.13	3	2.83

Lampiran.9

Rekap Data *Post-Test*

No Resp.	Distribusi Skor Item Skala Kecanduan Game Online																																				
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	36	37	
1	1	2	2	2	2	1	1	2	1	2	2	2	2	2	3	1	2	1	1	1	1	1	2	2	2	3	2	2	1	1	1	1	3	1	3	1	
2	1	2	2	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	2	2	2	1	2	1	2	2	2	3	1	2	2	2	2	2	2	2	2	1	
3	1	1	2	1	2	1	1	2	1	2	3	2	2	2	3	2	2	2	2	2	3	1	3	2	3	4	1	2	2	2	2	2	3	1	1	1	
4	1	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	1	4	1	1	1	1	1	4	2	4	1	1	2	1	
5	1	2	1	1	1	2	1	2	1	1	1	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	3	3	4	2	4	1	1	1	1	1	4	1	1	1	1	
6	1	1	1	1	2	1	1	1	1	1	2	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	4	3	4	1	4	1	1	1	1	2	4	1	1	1	1	
7	1	3	1	2	1	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	3	3	4	1	1	1	1	1	1	1	4	1	4	1	1	
8	1	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	1	1	1	1	3	3	4	1	1	2	1	1	1	1	4	1	1	1	4	

Lampiran.10

a. Rekap Data Aspek *Silence*

	Aspek <i>Silence</i> pada skala kecanduan <i>Game Online</i>														Skor Subaspek			Total
	A			B			C								A	B	C	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	14	16	18				
1	1	2	2	2	2	1	1	2	1	2	2	2	1	1	1.67	1.67	1.50	4.83
2	1	2	2	1	2	2	2	2	2	2	2	2	1	2	1.67	1.67	1.88	5.21
3	1	3	2	2	2	1	1	2	1	2	3	2	2	2	2	1.67	1.88	5.54
4	1	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	1	1	4
5	1	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	1	1	4
6	1	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	1	1	4
7	1	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	1	1	4
8	1	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	1	2	1	1.13	4.13
<i>Mean</i>	1	3.38	1.38	1.25	1.38	1.13	1.13	1.38	1.13	1.38	1.50	1.38	1.25	1.25	1.92	1.25	1.30	1.49

b. Rekap Data Aspek *Euphoria*

No Resp.	Aspek <i>Euphoria</i> skala Kecanduan <i>Game Online</i>					Skor Sub.aspek		Total
	A				B	A	B	
	12	13	15	34	18			
1	2	2	3	1	1	2	1	1.50
2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	2	2	3	1	2	2	2	2
4	1	1	1	1	1	1	1	1
5	1	2	1	1	1	1.25	1	1.13
6	1	2	1	1	1	1.25	1	1.13
7	1	1	1	4	1	1.75	1	1.38
8	1	1	1	1	1	1	1	1
<i>Mean</i>	1.38	1.63	1.63	1.50	1.25	1.53	1.25	1.39

c. Rekap Data Aspek *Conflict*

No Resp.	Aspek <i>Conflict</i> skala Kecanduan <i>Game Online</i>						Skor Sub.aspek		Total
	A			B			A	B	
	19	20	21	22	23	25			
1	1	1	1	1	2	2	1	1.67	2.67
2	2	1	2	1	2	2	1.67	1.67	3.33
3	2	2	3	1	3	3	2.33	2.33	4.67
4	1	1	1	4	1	1	1	2.00	3
5	1	1	1	3	3	2	1	2.67	3.67
6	1	1	1	4	3	1	1	2.67	3.67
7	1	1	1	3	3	1	1	2.33	3.33
8	1	1	1	3	3	1	1	2.33	3.33
<i>Mean</i>	1.25	1.13	1.38	2.50	2.50	1.63	1.25	2.21	1.73

d. Rekap Data Aspek *Tolerance*

No. Resp.	Aspek <i>Tolerance</i> skala Kecanduan <i>Game Online</i>			Total
	26	28	36	
1	3	2	3	2.67
2	3	2	2	2.33
3	4	2	1	2.33
4	1	1	2	1.33
5	4	1	1	2
6	4	1	1	2
7	1	1	1	1
8	1	1	1	1
<i>Mean</i>	2.63	1.375	1.5	1.83

e. Rekap Data Aspek *Withdrawal*

No. Resp.	Aspek <i>Withdrawal</i> skala Kecanduan <i>Game Online</i>			Total
	24	29	30	
1	2	1	1	1.33
2	2	2	2	2
3	2	2	2	2
4	4	1	4	3
5	4	1	1	2
6	4	1	1	2
7	4	1	1	2
8	4	1	1	2
<i>Mean</i>	3.25	1.25	1.63	2.04

f. Rekap Data Aspek *Relaps And Reinstatement*

No. Resp.	Aspek <i>Relaps And Reinstatement</i> skala Kecanduan <i>Game Online</i>					Total
	27	31	32	33	37	
1	2	1	1	3	1	1.60
2	1	2	2	2	1	1.60
3	1	2	2	3	1	1.80
4	1	2	4	1	1	1.80
5	1	1	4	1	1	1.60
6	1	2	4	1	1	1.80
7	1	1	4	1	1	1.60
8	2	1	4	1	4	2.40
<i>Mean</i>	1.25	1.50	3.13	1.63	1.38	1.78

Lampiran.11

Rekap Data Total Nilai Responden

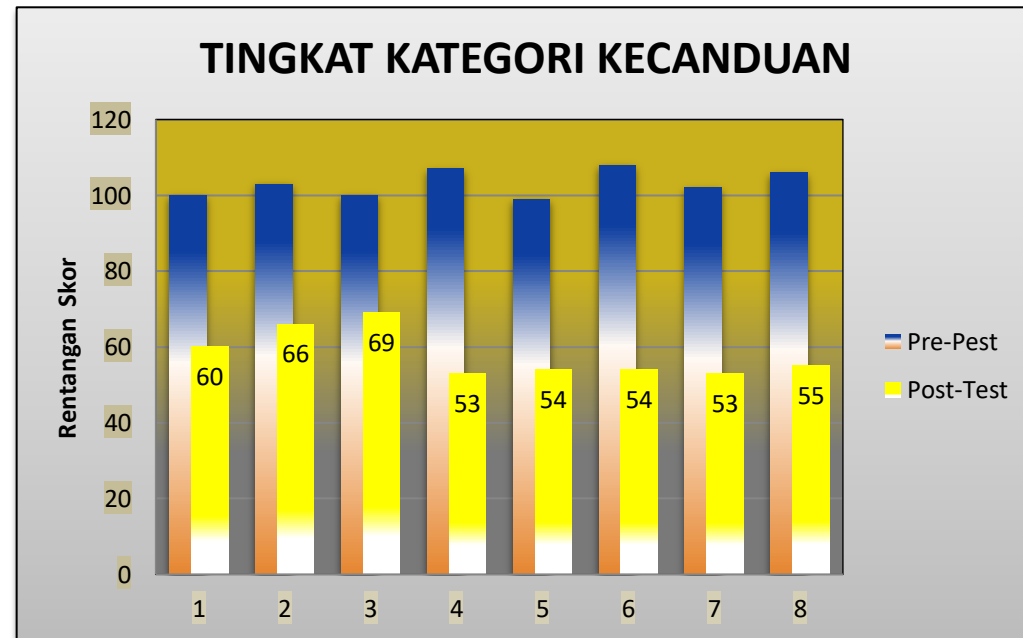
No Resp.	Distribusi Skor Item Skala Kecanduan Game Online																																				
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	36	37	Total
1	3	3	3	2	2	4	4	2	4	2	4	4	2	4	2	1	2	4	4	4	4	2	1	2	2	4	3	3	2	2	2	2	3	3	1	4	100
2	4	3	1	2	1	4	3	3	2	3	3	3	4	3	2	4	2	4	4	3	3	1	2	4	3	2	4	4	2	3	4	4	1	3	1	4	103
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	4	2	3	4	2	3	2	3	2	3	3	2	3	3	2	2	3	1	1	100	
4	3	4	1	4	2	4	4	3	2	4	3	4	4	2	4	2	3	3	2	4	2	1	3	3	4	1	4	2	4	4	3	4	1	4	1	4	107
5	3	4	3	3	2	4	4	2	2	3	2	3	4	2	2	4	3	2	2	4	4	1	2	2	3	2	4	3	2	3	2	2	2	4	1	4	99
6	4	4	3	3	1	3	3	4	3	3	4	4	3	2	4	2	4	4	3	3	3	3	3	1	3	2	2	3	3	3	3	4	3	2	3	3	108
7	3	3	3	2	1	4	2	4	3	3	3	4	3	2	4	2	3	3	4	3	4	2	2	4	3	3	1	3	3	3	3	3	3	2	3	1	102
8	3	3	3	3	2	4	3	4	3	4	4	3	4	3	3	2	4	4	4	3	4	1	1	3	3	3	4	3	2	2	3	3	2	2	1	3	106

No Resp.	Distribusi Skor Item Skala Kecanduan Game Online (<i>Post-Test</i>)																																				
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	36	37	Total
1	1	2	2	2	2	1	1	2	1	2	2	2	2	2	3	1	2	1	1	1	1	1	2	2	2	3	2	2	1	1	1	1	3	1	3	1	60
2	1	2	2	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	2	2	2	1	2	1	2	2	2	3	1	2	2	2	2	2	2	2	2	1	66
3	1	1	2	1	2	1	1	2	1	2	3	2	2	2	3	2	2	2	2	2	3	1	3	2	3	4	1	2	2	2	2	2	3	1	1	1	69
4	1	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	1	4	1	1	1	1	1	4	2	4	1	1	2	1	53
5	1	2	1	1	1	2	1	2	1	1	1	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	3	3	4	2	4	1	1	1	1	1	4	1	1	1	1	54
6	1	1	1	1	2	1	1	1	1	1	2	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	4	3	4	1	4	1	1	1	1	2	4	1	1	1	1	54
7	1	3	1	2	1	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	3	3	4	1	1	1	1	1	1	1	4	1	4	1	1	53
8	1	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	1	1	1	1	3	3	4	1	1	2	1	1	1	1	4	1	1	1	4	55

Lampiran.12

NO.Resp	Total	Ket
Pre-Test		
1	100	Tinggi
2	103	Tinggi
3	100	Tinggi
4	107	Tinggi
5	99	Tinggi
6	108	Tinggi
7	102	Tinggi
8	106	Tinggi
Post-Test		
1	60	Sedang
2	66	Sedang
3	69	Sedang
4	53	Rendah
5	54	Rendah
6	54	Rendah
7	53	Rendah
8	55	Rendah

Diagram Batang



Lampiran.13

Rekap Hasil Data Penelitian Aspek

kel	No Resp.	Skor Subaspek										Aspek						Total
		1A	1B	1C	2A	2B	3A	3B	4	5	6	1	2	3	4	5	6	
Pre	1	3	2.67	3.13	2.75	4	4	1.67	2.67	2	2.8	8.79	6.75	2.83	2.67	2	2.8	4.31
	2	2.67	2.33	3.25	3	4	3.33	2	2	3	3.4	8.25	7	2.67	2	3	3.4	4.39
	3	3	3	2.88	3.25	2	3	3	2	2.67	2.2	8.88	5.25	2.67	2	2.67	2.2	3.95
	4	2.67	3.33	2.88	4	3	2.67	2.33	1.33	3.67	3.2	8.88	7	2.67	1.33	3.67	3.2	4.46
	5	3.33	3	2.50	3.25	2	3.33	1.67	2.00	2.33	2.8	8.83	5.25	2.67	2	2.33	2.8	3.98
	6	3.67	2.33	3.25	3.25	4	3	2	3	2.33	3	9.25	7.25	3	3	2.33	3	4.64
	7	3	2.33	2.88	3.25	3	3.67	2	3	3.33	2.2	8.21	6.25	3	3	3.33	2.2	4.33
	8	3	3	3.50	3	4	3.67	2.67	2.33	2.33	3	9.5	7	2.67	2.33	2.33	3	4.47
Post	1	1.67	1.67	1.50	2	1	1	1.67	2.67	1.33	1.60	4.83	1.5	2.67	2.67	1.33	1.60	2.43
	2	1.67	1.67	1.88	2	2	1.67	1.67	2.33	2	1.60	5.21	2	3.33	2.33	2	1.60	2.75
	3	2	1.67	1.88	2	2	2.33	2.33	2.33	2	1.80	5.54	2	4.67	2.33	2	1.80	3.06
	4	2	1	1	1	1	1	2.00	1.33	3	1.80	4	1	3.00	1.33	3	1.80	2.36
	5	2	1	1	1.25	1	1	2.67	2	2	1.60	4	1.13	3.67	2	2	1.60	2.40
	6	2	1	1	1.25	1	1	2.67	2	2	1.80	4	1.13	3.67	2	2	1.80	2.43
	7	2	1	1	1.75	1	1	2.33	1	2	1.60	4	1.38	3.33	1	2	1.60	2.22
	8	2	1	1.13	1	1	1	2.33	1	2	2.40	4.13	1	3.33	1	2	2.40	2.31

Lampiran.14

Teknik Pelaksanaan

Secara teknis pelaksanaan dalam penelitian ini diawali dengan pembentukan kelompok untuk mempermudah peneliti dalam memberikan treatment. Adapun pembahasan secara lebih detail mengenai teknis pelaksanaan sebagai berikut:

1. Pembentukan kelompok

Sebelum pelaksanaan tentunya perlu pertimbangan mengenai pembentukan kelompok itu sendiri dimana yang dipilih menjadi sampel dalam penelitian ini peserta didik yang masuk dalam kriteria yang ditentukan sebelum pengambilan sampel.

Pelaksanaan pembentukan kelompok dimulai dari pemberian angket kuesioner berupa pernyataan yang berisi 36 item dimana responden menjawab dengan pilihan “selalu, sering, jarang, dan tidak pernah” yang sesuai dengan keadaan diri peserta didik. Dari hasil angket yang diberikan ke peserta didik diketahui anak yang tingkat kecanduannya tinggi sebanyak 14 peserta didik, peserta didik yang tingkat kecanduannya sedang sebanyak 58 peserta didik, dan peserta didik yang tingkat kecanduannya rendah sebanyak 9 orang .

Sampel penelitian yang akan digunakan sebanyak 8 anak yang pernah bermain *game online* dengan teknik pengambilan sampel menggunakan *purposive sampling* sesuai ketentuan yang ditetapkan, diantaranya ;

1. Siswa yang pernah bermain *game online* .
2. Siswa yang dimarahi orang tuanya ketika bermain *game online*
3. Siswa lebih memilih bermain *game online* ketimbang belajar
4. Bersedia menjadi responden atau subjek dalam penelitian ini.

2. Pertemuan Pertama

Pertemuan pertama ini, dilaksanakan melalui 3 sesi. Penjelasan lebih rinci mengenai prosedur pelaksanaan ketiga sesi tersebut sebagai berikut:

a. Sesi Pertama

- 1) Kegiatan : Perkenalan untuk menjalin kedekatan dengan peserta didik
- 2) Tujuan : Menjalinkan keakraban antara peneliti dengan peserta didik dan menciptakan suasana yang hangat dan kondusif.
- 3) Metode : Ceramah
- 4) Alokasi Waktu : 25 menit
- 5) Prosedur :
 - a) Peneliti membuka sesi dengan memperkenalkan diri kepada seluruh peserta didik
 - b) Anak bergantian memperkenalkan diri satu persatu.

b. Sesi Kedua

1. Kegiatan : Menjalinkan hubungan interpersonal antar peneliti dengan peserta didik dan peserta didik dengan peserta didik.
2. Tujuan : Membuat suasana agar tidak menegangkan dan anak dapat terbuka dengan peneliti
3. Metode : Bercerita pengalaman
4. Alokasi Waktu : 25 menit

5. Prosedur :
- a. Peneliti bercerita tentang dirinya selama menjadi pelajar, pengalaman selama menepuh pendidikan dari SD sampai sekarang.
- b. Peneliti menjelaskan mengenai maksud dan tujuan diadakannya penelitian ini.

c. Sesi Ketiga

1. Kegiatan : Menjelaskan maksud dan tujuan dari kegiatan yang berlangsung
2. Tujuan : Agar peserta didik mengerti maksud dan tujuan mereka dikumpulkan
3. Metode : Ceramah
4. Waktu : 30 menit
5. Prosedur :
 - a. Peneliti merefleksi dari pertemuan sesi pertama hingga ketiga apa yang disampaikan.
 - b. Peneliti menegaskan maksud dari kegiatan yang berlangsung.

3. Pertemuan Kedua

Dipertemuan kedua ini peneliti mengidentifikasi peristiwa-peristiwa dari penyebab kecanduan *game online* yang dialami peserta didik,

a. Sesi Pertama

1. Kegiatan : memberikan penjelasan seputar kecanduan *game*

online pengertian, penyebab, dan dampak jika terus bermain.

2. Tujuan : Agar peserta didik mampu memahami tentang penyebab dan dampak kecanduan *game online* jika terus dibiarkan

3. Metode : Ceramah

4. Waktu : 45 Menit

5. Prosedur :

a. Peneliti memberikan penjelasan seputar penyebab kecanduan *game online* dan dampaknya jika terus dipertahankan.

b. Peserta didik dipersilahkan untuk memberikan pertanyaan seputar penjelasan sebelumnya yang belum dimengerti.

b. Sesikedua

1) Kegiatan : Diskusi peneliti dengan anak mengenai alasan anak kecanduan *game online*.

2) Tujuan : Mengetahui alasan anak senang bermain *game online* dan menyadarkan anak bahwa mereka tidak rasional sesuai alasan yang dijawab tidak rasional.

3) Metode : Diskusi

4) Alokasi Waktu : 30 menit

- 5) Prosedur :
- a) Peneliti mengajak peserta didik untuk diskusi alasan mengapa mereka suka bermain *gameonline*.
 - b) Peneliti menjelaskan alasan-alasan peserta didik suka bermain *game online*.

c. SesiKetiga

- 1) Kegiatan : Memberikan materi (*salince, euphoria, confict, tolerance, withdrawal, relaps and reinstatemen*)
- 2) Tujuan : Anak mengetahui penyebab iamengalami kecanduan *game online* dan cara untuk mengurangi atau meninggalkan pemikiran yang membuat anak selalu ingin bermain *game online*.
- 3) Metode : Ceramah
- 4) Alokasi Waktu : 30menit
- 5) Prosedur :
 - a) Peneliti menjelaskan seputar materi kepada peserta didik.
 - b) Peserta didik bisa menanyakan penjelasan materi yangbelum merekapahami.

4. PertemuanKetiga

Pertemuan ketiga peneliti berusaha agar anak memperoleh keyakinan baru yang lebih rasional. Penjelasan detailnya sebagai berikut:

a. Sesi Pertama

- 1) Kegiatan : Mengajak peserta didik untuk berdiskusi mengenai kegiatan pendukung dan kegiatan penghambat.
- 2) Tujuan : Agar anak sadar kegiatan yang menghambat proses belajar.
- 3) Metode : Diskusi
- 4) Alokasi Waktu : 30 menit
- 5) Prosedur :
 - a) Peneliti menanyakan hal-hal yang menghambat proses belajar pada peserta didik.
 - b) Peneliti berdiskusi tentang kegiatan yang harus dikurangi karena menghambat proses belajarnya.

b. Sesi Kedua

- 1) Kegiatan : Mendiskusikan hal-hal yang menjadi penghambat pelajaran siswa
- 2) Tujuan : Agar anak selalu mempertahankan pemikiran yang lebih rasional
- 3) Metode : Diskusi
- 4) Alokasi Waktu : 30 menit
- 5) Prosedur :
 - a. Peneliti mengulas kembali hal-hal yang menjadi penghambat belajar agar peserta didik lebih termotivasi untuk

mengembangkan pemikiran rasionalnya.

c. SesiKetiga

- 1) Kegiatan :Evaluasi
- 2) Tujuan : Mengetahui perubahan yang sudah dialami oleh anak.
- 3) Metode : Diskusi (Melalui Google form)
- 4) AlokasiWaktu : 60 menit
 - a) Kegiatan evaluasi diawali dengan pengisian angketkecanduangame *online*.
 - b) Evaluasi kegiatan dengan menanyakan kepada anak tentang pendapat mereka mengenai bermain *game online* saat ini.
 - c) Terakhir peneliti menutup keseluruhan sesi dengan membahas secara garis besar apa saja yang telah dilaksanakan pada pertemuan pertama sampai terakhir dan ucapan terimakasih kepada anak yang telah berpartisipasi dalam kegiatan tersebut.

Lampiran.15

Uji T_{tabel} Signifikan

α untuk Uji Satu Pihak (<i>one tail test</i>)						
dk	0,25	0,10	0,05	0,025	0,01	0,005
	α untuk Uji Dua Pihak (<i>two tail test</i>)					
	0,50	0,20	0,10	0,05	0,02	0,01
1	1,000	3,078	6,314	12,706	31,821	63,657
2	0,816	1,886	2,920	4,303	6,965	9,925
3	0,765	1,638	2,353	3,182	4,541	5,841
4	0,741	1,533	2,132	2,776	3,747	4,604
5	0,727	1,476	2,015	2,571	3,365	4,032
6	0,718	1,440	1,943	2,447	3,143	3,707
7	0,711	1,415	1,895	2,365	2,998	3,499
8	0,706	1,397	1,860	2,306	2,896	3,355
9	0,703	1,383	1,833	2,262	2,821	3,250
10	0,700	1,372	1,812	2,228	2,764	3,169
11	0,697	1,363	1,796	2,201	2,718	3,106
12	0,695	1,356	1,782	2,179	2,681	3,055
13	0,692	1,350	1,771	2,160	2,650	3,012
14	0,691	1,345	1,761	2,145	2,624	2,977
15	0,690	1,341	1,753	2,131	2,602	2,947
16	0,689	1,337	1,746	2,120	2,583	2,921
17	0,688	1,333	1,740	2,110	2,567	2,898
18	0,688	1,330	1,734	2,101	2,552	2,878
19	0,687	1,328	1,729	2,093	2,539	2,861
20	0,687	1,325	1,725	2,086	2,528	2,845
21	0,686	1,323	1,721	2,080	2,518	2,831
22	0,686	1,321	1,717	2,074	2,508	2,819
23	0,685	1,319	1,714	2,069	2,500	2,807
24	0,685	1,318	1,711	2,064	2,492	2,797
25	0,684	1,316	1,708	2,060	2,485	2,787
26	0,684	1,315	1,706	2,056	2,479	2,779
27	0,684	1,314	1,703	2,052	2,473	2,771
28	0,683	1,313	1,701	2,048	2,467	2,763
29	0,683	1,311	1,699	2,045	2,462	2,756
30	0,683	1,310	1,697	2,042	2,457	2,750
40	0,681	1,303	1,684	2,021	2,423	2,704
60	0,679	1,296	1,671	2,000	2,390	2,660
120	0,677	1,289	1,658	1,980	2,358	2,617
∞	0,674	1,282	1,645	1,960	2,326	2,576

Lampiran.16

Dokumentasi





Anugerah Bj



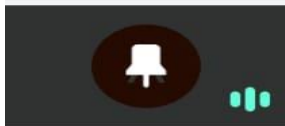
Vidiya Jayanti (You)



SahRul RamaDan



Muh Agil

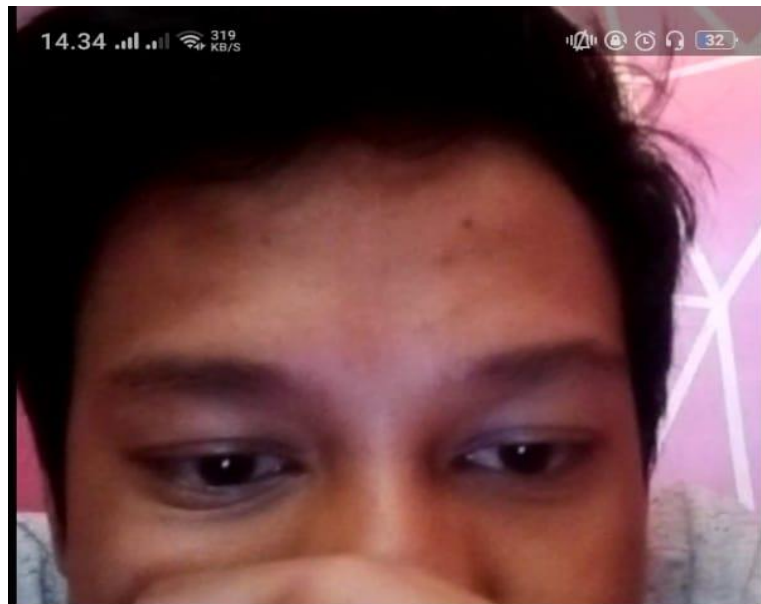


Anugerah Bj



Also in the meeting (3)





 (8)



Vidiya Jayanti (You)



Fajar Mushawwir



Muh Agil



SahRul RamaDan




Also in the meeting (4)



Lampiran.17

Surat Penelitian

 MAJELIS PENDIDIKAN TINGGI, PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PALOPO
LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA
MASYARAKAT (LPPM)
Lt. 2 Gedung MCC Universitas Muhammadiyah Palopo
Jl. Jend. Sudirman Km. 03 Binjuru, Kota Palopo (91959) – Telp/Fax: (0471) 327429

Nomor : 360/III.3.AU/LPPM/F/2020 Palopo, 02 September 2020
Lampiran : -
Perihal : Izin Penelitian

Kepada Yth,
Kepala SMP Negeri 3 Palopo
Di _____
Tempat

Assalamu'alaikum Wr. Wb.


Dengan hormat, disampaikan bahwa mahasiswa tingkat akhir yang akan menyelesaikan studi Strata Satu (S.1) pada Universitas Muhammadiyah Palopo diwajibkan menyusun karya ilmiah (Skripsi) sebagai salah satu syarat penyelesaian studi. Oleh karena itu, mahasiswa yang bersangkutan akan melakukan penelitian untuk memperoleh data yang valid guna mendukung dan terlaksananya penyusunan Skripsi. Sehubungan dengan maksud tersebut, mohon kiranya diberikan izin meneliti, kepada:

Nama : Vidiya Jayanti Jamaluddin
Stambuk/NIRM : 1686201027
Jenis Kelamin : Perempuan
Fakultas : FKIP
Jurusan/Program Studi : Bimbingan Konseling
Alamat : Jl. Idrus Kambau (Songka Pantai 1), Kota Palopo
No. Hp. : 085345659970


Mohon kiranya Bapak/Ibu berkenan memberikan izin penelitian untuk penulisan Skripsi dengan judul **"Pengaruh Pendekatan REBT dalam Mereduksi Kecanduan Game Online pada Siswa di SMP Negeri 3 Palopo"**.

Demikian permohonan dari kami, atas kerjasama yang baik diucapkan terima kasih.

Wassalamu'Alaikum Wr. Wb.


Kepala,
Goso, S.E., M.M.
NIDN: 0912067603

Tembusan:
- Ketua Prodi
- Peringgal



CS Copyright © 2019

Lampiran.18

Turnitin

10/1/2020 Vidiya Jayanti.docx - Vidiya Jayanti. J

Vidiya Jayanti.docx
Oct 1, 2020
6330 words / 40529 characters

Vidiya Jayanti. J
Vidiya Jayanti.docx

Sources
Overview

34%
OVERALL SIMILARITY


Source	Similarity
1. ejournal.uin-suka.ac.id INTERNET	14%
2. www.scribd.com INTERNET	13%
3. eprints.ury.ac.id INTERNET	2%
4. repository.upy.ac.id INTERNET	<1%
5. libraryproceeding.telkomuniversity.ac.id INTERNET	<1%
6. repository.mdenintan.ac.id INTERNET	<1%
7. a-research.upi.edu INTERNET	<1%
8. journal.ubm.ac.id INTERNET	<1%
9. jurnal.untad.ac.id INTERNET	<1%
10. e-journal.stkipalihwangi.ac.id INTERNET	<1%

Excluded search repositories:
• None

Excluded from Similarity Report:
• Bibliography
• Quotes
• Small Matches (less than 30 words).

Excluded sources:
• None

<https://id1849.turnitin.com/viewer/submissions/id.22918.2592292/print?locale=en> 1/36

 Copyright © 2019 Cambridge

BIODATA PENULIS**A. Data Pribadi**

1. Nama Lengkap : Vidiya Jayanti Jamaluddin
2. Tempat Tanggal Lahir : Tamilouw, 29 September 1998
3. Jenis Kelamin : Perempuan
4. Alamat : Jln. Idrus Kambau
5. Pekerjaan : Mahasiswi
6. E-mail : vidiyajayanti09@gmail.com
7. Kontak Pribadi : 0853456599970

B. Riwayat Pendidikan

1. SDN 43 Takkalala (2004-2010)
2. SMPN 3 Palopo (2010-2013)
3. SMKN 1 Palopo (2013-2016)
4. Universitas Muhammadiyah Palopo (2016-2020)

C. Pengalaman Organisasi

1. BEM (Badan Eksekutif Mahasiswa) UM Palopo.
2. IMM (Ikatan Mahasiswa Muhammadiyah) UM Palopo
3. HMPS BK (Himpunan Mahasiswa Program Studi BK) UM Palopo

Palopo, 09 November 2020

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Vidiya Jayanti'.

Vidiya Jayanti Jamaluddin