

SKRIPSI

**PENINGKATAN HASIL BELAJAR *CHEST PASS* MELALUI MEDIA
AUDIO VISUAL PADA PERMAINAN BOLA
BASKET SISWA KELAS VIII-A
SMP NEGERI 2 PALOPO**

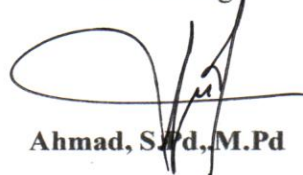
Disusun dan diajukan oleh

Rauf Rahman Tahir
1785201021

Telah dipertahankan dalam sidang ujian skripsi
Pada tanggal 5 Agustus 2021


Susunan Dewan Penguji

Pembimbing I



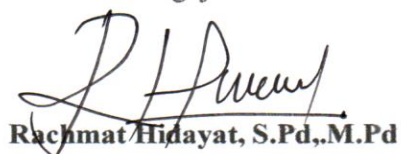
Ahmad, S.Pd., M.Pd

Pembimbing II



Syahrir, S.Pd., M.Hum

Penguji I



Rachmat Hidayat, S.Pd., M.Pd

Penguji II




Firmansyah Dahlan, S.Pd., M.Pd

Skripsi ini diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar sarjana
Tanggal.....

Mengetahui,

Ketua Program Studi Pendidikan Jasmani



Ahmad, S.Pd., M.Pd
NIDN.0905038505

SKRIPSI

**PENINGKATAN HASIL BELAJAR *CHEST PASS* MELALUI MEDIA
AUDIO VISUAL PADA PERMAINAN BOLA
BASKET SISWA KELAS VIII-A
SMP NEGERI 2 PALOPO**

Disusun dan diajukan oleh

Rauf Rahman Tahir
1785201021

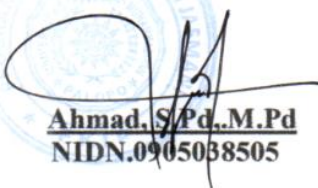
Telah dipertahankan dalam sidang ujian skripsi pada tanggal 5 Agustus 2021 dan diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Pendidikan Jasmani, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Palopo.

Susunan Dewan Penguji

Pembimbing I	: Ahmad, S.Pd.,M.Pd	(.....)
Pembimbing II	: Syahrir, S.Pd.,M.Pd	(.....)
Penguji I	: Rachmat Hidayat, S.Pd.,M.Pd	(.....)
Penguji II	: Firmansyah Dahlan, S.Pd.,M.Pd	(.....)

Mengetahui,

Ketua Program Studi Pendidikan Jasmani


Ahmad, S.Pd.,M.Pd
NIDN.0905038505

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TULIS ILMIAH

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul;

PENINGKATAN HASIL BELAJAR *CHEST PASS* MELALUI MEDIA AUDIO VISUAL PADA PERMAINAN BOLA BASKET SISWA KELAS VIII-A SMP NEGERI 2 PALOPO

Diajukan untuk diuji pada tanggal 5 Agustus 2021, adalah hasil karya saya.

Saya juga menyatakan dengan sesungguhnya bahwa dalam Skripsi ini, tidak terdapat keseluruhan atau sebagian tulisan orang lain yang saya ambil dengan cara menyalin atau meniru dalam bentuk rangkaian kalimat atau simbol yang menunjukkan gagasan atau pendapat atau pemikiran dari penulis lain, yang saya akui seolah-olah sebagai tulisan saya sendiri, dan atau tidak terdapat sebagian atau keseluruhan tulisan yang saya salin, tiru atau saya ambil dari tulisan orang lain tanpa memberikan pengakuan kepada penulis aslinya.

Apabila saya melakukan yang tersebut diatas secara sengaja atau tidak, saya menyatakan menarik skripsi yang saya ajukan sebagai hasil karya tulisan saya sendiri. Jika kemudian terbukti bahwa saya ternyata melakukan tindakan menyalin atau meniru tulisan orang lain seolah-olah itu hasil pemikiran saya sendiri, berarti gelar dan ijazah yang telah diberikan oleh Universitas batal saya terima.

Palopo, 5 desember 2021

Yang memberi pernyataan



Rauf Rahman Tahir

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis perhadapkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan inayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Skripsi ini dengan judul “**Peningkatan Hasil Belajar *Chest Pass* Melalui *Media Audio visual* Pada Permainan Bola Basket Pada Siswa Kelas Viii-A Smp Negeri 2 Palopo**”. Penulisan Skripsi ini diharapkan berguna dan bermanfaat dalam menambah khazanah pengetahuan atau wawasan penulis, terkhusus tentang masala yang telah dibahas. Selain, salah satu alasan dilakukan penelitian ini adalah memenuhi Sebagian persyaratan mencapai derajat sarjana (S1) pada Universitas Muhammadiyah Palopo.

Skripsi ini tidak mungkin terselesaikan dengan baik tanpa adanya dukungan dan doa dari berbagai pihak selama penyusunan. Sehingga dalam kesempatan ini penulis dengan ketulusan hati mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah memberikan bimbingan dan dukungannya.

Penulis pun menyadari penulisan ini masih jauh dari kesempurnaan dikarenakan kemampuan penulis yang terbatas. Oleh karena ini, segala saran dan ide lebih lanjut penulis harapkan. Semoga tulisan ini bermanfaat bagi pembacanya Amin Ya Roabbal Alamin.

Palopo, 5 Desember 2021

Rauf Rahman Tahir

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TULIS ILMIAH	iv
KATA PENGANTAR	v
INTISARI	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Tujuan Penelitian	6
1.4 Manfaat Penelitian	6
1.5 Sumber pemecahan masalah	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Landasan Teori	8
2.1.1 Pengertian Bola Basket	8
2.1.2 Sarana Prasarana Bola Basket	11
2.1.3 Hakikat <i>Chest Pass</i>	12
2.2 Media Pembelajaran	14
2.3 Hasil Belajar	16
2.4 Media <i>Audio visual</i>	18
2.5 Penelitian Terdahulu	21
2.5 Kerangka Berfikir.....	22
2.6 Hipotesis Tindakan.....	23
BAB III METODE PENELITIAN	24
3.1 Desain Penelitian.....	25
3.2 Jenis Penelitian	25
3.3 Subyek Penelitian	25
3.4 Tempat dan Waktu Penelitian	25
3.5 Tindakan Per Siklus	26
3.5.1 Siklus I	26
3.5.2 Siklus II	27
3.6 Sumber Data	28
3.7 Teknik Pengumpulan Data	29
3.7.1 Teknik Tes	29
3.7.2 Dokumentasi	29
3.8 Defenisi Operasional Variabel	29

3.9 Instrumen Penelitian	30
3.10 Teknik Analisis Data	30
3.11 Indikator Keberhasilan	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	33
4.1 Hasil Penelitian	33
4.2 Pembahasan	47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	50
5.1 Kesimpulan	50
5.2 Implikasi	50
5.3 Keterbatasan.....	50
5.4 Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	52
LAMPIRAN	54

DAFTAR TABEL

Table 3.1 Penilaian Psikomotor.....	31
Tabel 3.2 KKM.....	32
Tabel 4.1 . Deskripsi Prasiklus Hasil Belajar chest pass Bola Basket.....	33
Tabel 4.2 Interval Nilai Hasil Belajar Siklus I.....	38
Tabel 4.3 Deskripsi Ketuntasan chest pass Menggunakan Media Audio Visual Siklus I	39
Tabel 4.4 Hasil Pencapaian KKM <i>chest pass</i> siklus I	39
Tabel 4.5 Interval Nilai Hasil Belajar Siklus II.....	45
Tabel 4.6 Deskripsi Ketuntasan chest pass Menggunakan Media Audio Visual Siklus II	46
Tabel 4.7 Hasil Pencapaian KKM <i>chest pass</i> siklus I	46
Tabel 4.8 Perbandingan Peningkatan Hasil Belajar Siswa	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Bola Basket	10
Gambar 2.2. Ukuran Lengkap Permainan Bola Basket	11
Gambar 2.3. Teknik chest pass	13
Gambar 3.1 Tahapan PTK.....	24
Gambar 4.1 Diagram Hasil Belajar Prasiklus	34
Gambar 4.2 Diagram Hasil Belajar Siklus I.....	39
Gambar 4.3 Diagram Hasil Belajar Siklus II	45
Gambar 4.4 Diagram Ketuntasan Hasil Belajar Siswa	48

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian	55
Lampiran 2 Surat Keterangan Penelitian	56
Lampiran 3 Lembar Observasi Belajar Mengajar	57
Lampiran 4 (Rpp)	59
Lampiran 5 Data Awal / Prasiklus.....	79
Lampiran 6 Hasil Penilaian Siswa Siklus I.....	87
Lampiran 7 Hasil Penilaian Siswa Siklus II.....	95
Lampiran 8 Dokumentasi Penelitian.....	103
Lampiran 9 Biodata Penulis	110
Lampiran 10 Hasil Turnitin	111

INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui peningkatan hasil belajar *chest pass* melalui media audio visual pada permainan bola basket siswa SMP Negeri 2 Palopo. Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan metode Penelitian Tindakan Kelas (PTK). Penelitian ini dilaksanakan dalam 2 siklus dengan 4 pertemuan. Subyek penelitian adalah siswa VIII-A SMP Negeri 2 Palopo yang berjumlah 32 siswa. Berdasarkan hasil penelitian ini adalah berupa kegiatan awal, kegiatan lanjutan (siklus I) dan Siklus II dalam proses pembelajaran *chest pass* pada permainan bola basket. Hal ini ditunjukkan dari meningkatnya hasil penelitian yang telah dilakukan yaitu pada kondisi awal ketuntasan hasil belajar yang dicapai 21,88%, pada siklus I meningkat menjadi 50% dan siklus II meningkat menjadi 93,75% dengan menerapkan media pembelajaran yaitu media Audio Visual pada pembelajaran pendidikan jasmani di sekolah. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa dengan menggunakan media *Audio Visual* dalam pembelajaran *chest pass* pada permainan bola basket siswa kelas VIII-A SMP Negeri 2 Palopo dapat meningkatkan hasil belajar siswa.

Kata kunci: *Audio Visual*, hasil belajar, *chest pass*, bola basket

ABSTRACT

This study aims to determine the increase in chest pass learning outcomes through audio-visual media in the basketball game of SMP Negeri 2 Palopo students. This research was conducted using the Classroom Action Research (CAR) method. This research was conducted in 2 cycles with 4 meetings. The research subjects were students of VIII-A of SMP Negeri 2 Palopo, totaling 32 students. Based on the results of this study, there were initial activities, follow-up activities (cycle I) and cycle II in the chest pass learning process in basketball games. This is indicated by the increase in the results of research that has been carried out, namely in the initial condition, the completeness of learning outcomes achieved is 21.88%, in the first cycle it increases to 50% and the second cycle increases to 93.75% by applying learning media, namely Audio Visual media in learning. physical education in schools. Based on the results of the study, it can be concluded that by using Audio Visual media in learning chest pass in the basketball game for class VIII-A students of SMP Negeri 2 Palopo can improve student learning outcomes.

Keywords: Audio Visual, learning outcomes, chest pass, basketball



SKRIPSI RAUF RAHMAN TAHIR.docx

Jul 26, 2021

15854 words / 89444 characters

Rauf Rahman Tahir

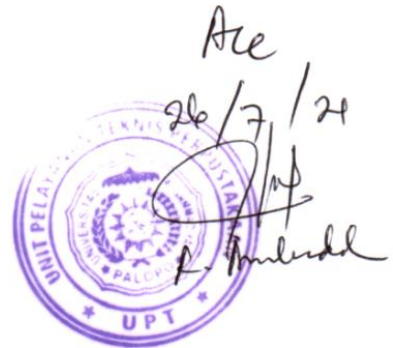
SKRIPSI RAUF RAHMAN TAHIR.docx

Sources Overview

37%

OVERALL SIMILARITY

1	eprints.uny.ac.id INTERNET	11%
2	lib.unnes.ac.id INTERNET	7%
3	es.scribd.com INTERNET	2%
4	digilib.unimed.ac.id INTERNET	2%
5	fr.scribd.com INTERNET	1%
6	repository.umpalopo.ac.id INTERNET	1%
7	eprints.ummi.ac.id INTERNET	<1%
8	materiekonomi.com INTERNET	<1%
9	download.garuda.ristekdikti.go.id INTERNET	<1%
10	mafiadoc.com INTERNET	<1%
11	journal2.um.ac.id INTERNET	<1%
12	core.ac.uk INTERNET	<1%
13	jurnal.unismabekasi.ac.id INTERNET	<1%
14	repository.binadarma.ac.id INTERNET	<1%



15	www.researchgate.net INTERNET	<1%
16	docobook.com INTERNET	<1%
17	media.neliti.com INTERNET	<1%
18	repository.uksw.edu INTERNET	<1%
19	jptam.org INTERNET	<1%
20	jurnal.unimed.ac.id INTERNET	<1%
21	journal.unnes.ac.id INTERNET	<1%
22	journal.unublitar.ac.id INTERNET	<1%
23	urip.files.wordpress.com INTERNET	<1%
24	journal.uncp.ac.id INTERNET	<1%
25	bukucatanadi.blogspot.com INTERNET	<1%
26	jurnal.untan.ac.id INTERNET	<1%
27	smp3malangbong.blogspot.com INTERNET	<1%
28	ojs.uho.ac.id INTERNET	<1%
29	repository.radenintan.ac.id INTERNET	<1%
30	minhermina.blogspot.com INTERNET	<1%
31	www.lib4online.com INTERNET	<1%
32	ensiklopediasli.blogspot.com INTERNET	<1%
33	ojs.unm.ac.id INTERNET	<1%
34	journal.uny.ac.id INTERNET	<1%
35	repository.upi.edu INTERNET	<1%

Excluded search repositories:

- Publications

Excluded from Similarity Report:

- Small Matches (less than 25 words).

Excluded sources:

- None