

**PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN AUDIO VISUAL TERHADAP
KEMAMPUAN TEKNIK DASAR *LAY UP* PERMAINAN
BOLA BASKET PADA SISWA KELAS XI
SMA PGRI WALENRANG KAB. LUWU**

SKRIPSI



Ahmad Amirul Wahid
1685201098

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PALOPO
2020**

SKRIPSI

**PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN AUDIO VISUAL TERHADAP
KEMAMPUAN TEKNIK DASAR *LAY UP* PERMAINAN
BOLA BASKET PADA SISWA KELAS XI
SMA PGRI WALENRANG KAB. LUWU**

Disusun dan diajukan oleh

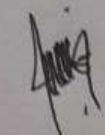
Ahmad Amirul Wahid

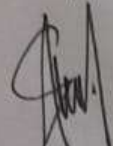
1685201098


Telah dipertahankan dalam sidang ujian skripsi/tesis

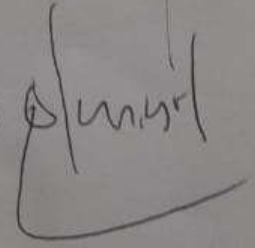
Pada tanggal 4 november 2020

Susunan Dewan Penguji

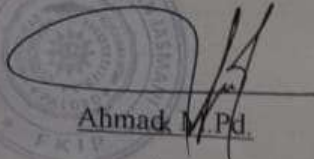
Pembimbing I : Nur SaqinahGalugu, S.Pd., M.Si. ()

Pembimbing II : A. HeriRiswanto, S.Pd., M.Pd. ()

Penguji I : Firmansyah Dahlan, S.Pd, M.Pd. ()

Penguji II : Muhammad Yusuf, S.Pd., M.Pd. ()

Ketua Program Studi Pendidikan Jasmani


Ahmad Amirul Wahid

SKRIPSI

**PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN AUDIO VISUAL TERHADAP
KEMAMPUAN TEKNIK DASAR *LAY UP* PERMAINAN
BOLA BASKET PADA SISWA KELAS XI
SMA PGRI WALENRANG KAB. LUWU**

Disusun dan diajukan oleh

Ahmad Amirul Wahid

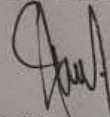
1685201098

Telah dipertahankan dalam sidang ujian skripsi/tesis

Pada tanggal 4 november 2020

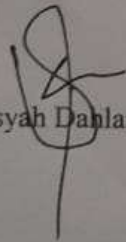
Susunan Dewan Penguji

Ketua Sidang



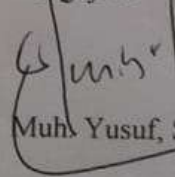
A. Heri Riswanto, S.Pd., M.Pd.

Penguji I



Firmansyah Dahlan, S.Pd., M.Pd.

Penguji II

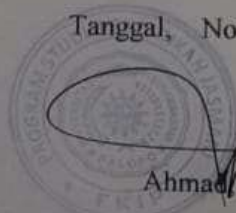


Muh. Yusuf, S.Pd., M.Pd.

Skripsi ini diterima sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana

Tanggal, November 2020



Ahmad Amirul Wahid, M.Pd.

Ketua Program Studi Pendidikan Jasmani

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TULIS SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini, saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul:

PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN AUDIO VISUAL TERHADAP KEMAMPUAN TEKNIK DASAR LAY UP PERMAINAN BOLA BASKET PADA SISWA KELAS XI SMA PGRI WALENRANG KAB. LUWU

dan diajukan untuk diuji pada tanggal 4 November 2020, adalah hasil karya saya. Saya juga menyatakan dengan sesungguhnya bahwa dalam skripsi ini, tidak terdapat keseluruhan atau sebagian tulisan orang lain yang saya ambil dengan cara menyalin dan meniru dalam bentuk rangkaian kalimat atau simbol yang menunjukkan gagasan dan pendapat atau pemikiran dan penulisan lain, yang saya akui seolah-olah sebagai tulisan saya sendiri, dan atau tidak terdapat sebagian atau keseluruhan tulisan yang saya salin, tiru atau yang saya ambil dari tulisan orang lain tanpa memberikan pengakuan kepada penulis aslinya. Apabila saya melakukan yang tersebut di atas secara sengaja atau tidak, saya menyatakan menarik skripsi yang saya ajukan sebagai hasil karya tulisan saya sendiri. Jika kemudian terbukti bahwa ternyata saya melakukan tindakan menyalin atau meniru tulisan orang lain seolah-olah itu hasil pemikiran saya sendiri, berarti gelar dan ijazah yang diberikan oleh Universitas batal saya terima.

Palopo, 25 September 2020

pernyataan



Amnao Amrul Wahid

MOTTO

Hidup dapat dipahami dengan berpikir ke belakang. Tapi ia juga harus dijalani dengan berpikir ke depan. *Soren Kiekegaard*

Seseorang bertindak tanpa ilmu ibarat bepergian tanpa petunjuk. Dan sudah banyak yang tahu kalau orang seperti itu kiranya akan hancur, bukan selamat. *Hasan Al Bashri*

Dunia ini ibarat bayangan. Kalau kamu berusaha menangkapnya, ia akan lari. Tapi kalau kamu membelakanginya, ia tak punya pilihan selain mengikutimu. *Ibnu Qayyim Al Jauziyyah*

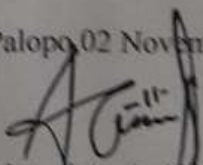
PRAKATA

Segala puji dan syukur penulis perhadapkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan inayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi yang berjudul "**PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN AUDIO VISUAL TERHADAP KEMAMPUAN TEKNIK DASAR LAY UP PERMAINAN BOLA BASKET PADA SISWA KELAS XI SMA PGRI WALENRANG KAB. LUWU**". Penulisan skripsi ini diharapkan dapat berguna dan bermanfaat dalam menambah khazanah pengetahuan atau wawasan penulis, terkhusus tentang masalah yang telah dibahas dalam penelitian ini. Selain itu, salah satu alasan penelitian ini dilakukan adalah memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana (S1) pada Universitas Muhammadiyah Palopo.

Penyelesaian penulisan ini telah mendapat banyak bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Skripsi ini tidak mungkin terselesaikan dengan baik tanpa adanya dukungan, bimbingan, bantuan, serta doa berbagai pihak selama penyusunan. Sehingga dalam kesempatan ini penulis dengan ketulusan hati mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah memberikan bimbingan dan dukungannya. Semoga Allah SWT memudahkan segala urusan dan melimpahkan karunia-Nya kepada pihak-pihak tersebut sehingga implementasi wujud pengabdian kepada-Nya.

Penulis pun menyadari penulisan ini masih jauh dari kesempurnaan dikarenakan kemampuan penulis yang terbatas. Oleh karena ini, segala saran dan ide lebih lanjut penulis harapkan. Semoga tulisan ini bermanfaat bagi pembacanya. Amin Ya Robbal Alamin.

Palopo, 02 November 2020



Ahmad Amirul Wahid

INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui adanya peningkatan hasil belajar siswa, permasalahan pada penelitian ini adalah rendahnya hasil belajar siswa pada materi *Lay up*. Adapun rumusan masalah yang dikaji adalah apakah dengan menggunakan media audio visual dapat meningkatkan kemampuan teknik dasar *Lay up* dalam permainan bola basket pada siswa SMA PGRI WALENRANG. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui apakah dengan menggunakan media audio visual dapat meningkatkan kemampuan hasil belajar teknik dasar *Lay up* pada siswa SMA PGRI WALENRANG. Pendekatan yang dilakukan pada penelitian ini adalah pendekatan kualitatif dengan jenis penelitian tindakan kelas (PTK). Fokus penelitian ini adalah peningkatan kemampuan teknik dasar *Lay up* dalam permainan bola basket. Subjek penelitian adalah guru dan siswa kelas XI SMA PGRI WALENRANG, sebanyak 24 orang. Teknik pengumpulan data yang dilakukan yaitu observasi, wawancara, dokumentasi dan tes. Teknik analisis data yang digunakan adalah analisis data kualitatif. Hasil penelitian pada siklus I menunjukkan bahwa indikator keberhasilan belum tercapai dengan persentase keberhasilan 60%. Pada siklus II hasil penelitian telah mencapai indikator keberhasilan dengan persentase 80%. Kesimpulan penelitian ini adalah adanya peningkatan hasil belajar siswa pada mata pelajaran pendidikan jasmani dengan menggunakan media audio visual.

Kata Kunci : *Lay up, audio visual, bola basket.*

ABSTRACT

This study aims to determine the improvement of student learning outcomes. The problem in this study is the student learning outcomes on lay up material still low. The purpose of this study was to determine whether the use of audio visual media can improve the basic lay up technique skills of students of SMA PGRI WALENRANG KAB. LUWU. This study used a qualitative approach with the type of classroom action research (CAR). The focus of this study is to improve the basic technique skills of lay up in basketball games. The research subjects were teachers and students of class XI SMA PGRI WALENRANG KAB. LUWU, which consist of thirty six people. The data were collected through observation, interviews, documentation and tests. The data is analyzed by using qualitative data analysis. The results of the research in cycle I indicate that the success indicator has not been achieved with a success percentage of 60%. In the second cycle the results of the study have reached the success indicator with a percentage of 80%. In conclusion, there is an improvement in students in physical education subjects through the application of audio visual media.

Keywords: *Lay up, audio visual, basketball*

DAFTAR ISI

SAMPUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TULIS SKRIPSI.....	iv
MOTTO.....	v
PRAKATA.....	vi
INTISARI.....	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
PENDAHULUAN.....	13
1.1 Latar Belakang.....	13
1.2 Rumusan Masalah.....	18
1.3 Tujuan Penelitian.....	18
1.4 Manfaat Penelitian.....	18
1.4.1 Manfaat Teoritis.....	18
1.4.2 Manfaat Praktis.....	19
BAB II.....	20
TINJAUAN PUSTAKA.....	20
2.1 Bola Basket.....	20
2.1.1 Pengertian Bola Basket.....	20
2.1.2 Tujuan Permainan Bola Basket.....	21
2.1.3 Cara Bermain Bola Basket.....	22
2.1.4 Teknik Dasar Permainan Bola Basket.....	24
2.1.5 Teknik <i>Lay Up</i>	25
2.2 Pengertian Media.....	28
2.2.1 Pengertian Media Audio Visual.....	29
2.3 Kerangka konseptual.....	33
2.3 Hipotesis Penelitian.....	34

BAB III.....	35
METODOLOGI PENELITIAN	35
3.1 Desain Penelitian	35
3.1.1 Siklus I	35
3.1.2 Siklus II	36
3.2 Jenis Penelitian	37
3.3 Lokasi dan waktu penelitian	38
3.4 Populasi dan Sampel	38
3.5 Variabel Penelitian dan Definisi Operasional.....	39
3.7 Teknik Pengumpulan Data	40
3.8 Teknik Analisis Data	40
BAB IV.....	42
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	42
BAB V.....	56
KESIMPULAN DAN SARAN.....	56
DAFTAR RUJUKAN	58

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 4.1. Hasil Belajar Psikomotorik siklus I	45
Tabel 4.2. Hasil Belajar Kognitif Siklus I.....	46
Tabel 4.3. Hasil Belajar Afektif Siklus I	46
Tabel 4.4. Hasil Belajar Psikomotorik Siklus II	49
Tabel 4.5. Hasil Belajar Kognitif Siklus II	50
Tabel 4.6. Hasil Belajar Afektif Siklus II.....	50

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1. Gerakan awal <i>Lay Up</i>	25
Gambar 2.2. Gerakan tolakan kaki pertama	26
Gambar 2.3. Gerakan tolakan kaki kedua	26
Gambar 3.4. Gerakan akhir <i>lay up</i>	26
Gambar 3.1. Desain Penelitian.....	37